

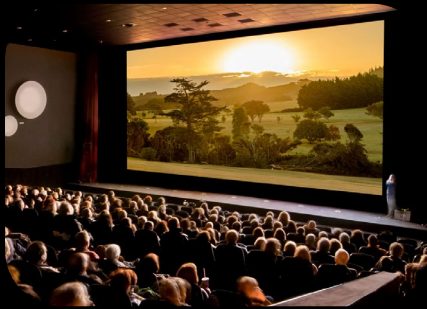
WINGS 

MIT BILDERN GESCHICHTEN ERZÄHLEN

WINGS 

INTUITIVE HANDHABUNG UND PRAKTISCHE LÖSUNGEN FÜR DEN VORTRAGSBETRIEB UND DARÜBER HINAUS!

Eine Software zum Erstellen einer Multimedia-Show muss alle gängigen Medien einfach und logisch verarbeiten können. Das Ziel von Wings X ist die jeweils bestmögliche Bildqualität in der Wiedergabe zu erreichen. Es ist eine große Palette an hilfreichen Funktionen verfügbar, die Sie dabei unterstützen Ihren Live-Vortrag erfolgreich präsentieren zu können. So geben z.B. Pausemarken dem Referenten die maximale Freiheit um aufwändig programmierte Sequenzen mit live kommentierten Passagen auf Knopfdruck zu verknüpfen.



VORTRÄGE

Wings X ist das richtige Werkzeug, um mit wenigen Handgriffen anspruchsvolle Diashows zu erstellen. Verwenden auch Sie eine intuitiv bedienbare Software, die viele professionelle Vortragsreferenten für Ihre Multimedia-Shows verwenden.




DIASHOW FÜR ZU HAUSE


Es war noch nie so einfach, eine Multimedia-Show mit Ihren Bildern und Videos der Familie und Freunden zu präsentieren. Nutzen Sie Wings als kreatives Werkzeug und erzählen Sie Ihre Geschichte als digitale Diaschau am eigenen TV-Gerät.



SOCIAL MEDIA

Mit Wings X können Sie aus Ihren Bildern und Videos ohne großen Aufwand neue hochauflösende Filme rendern lassen und diese auf Ihrer bevorzugten Online Plattform für andere bereitstellen.

 facebook.com/Stumpfl.WingsX

 [Youtube - Wings X Tutorials](https://youtube.com/WingsX_Tutorials)

Wir bedanken uns bei Petra & Gerhard Zwerger-Schoner, dass wir mit ihren Bildern das neue Wings X aussagekräftig in Szene setzen dürfen.



WINGS Tutorials
www.WingsX.at/tutorials



Wings X Facebook
facebook.com/Stumpfl.WingsX



AV Stumpfl-Andwenderteam
www.stumpfl-anwenderteam.de



Wings X Forum
forum.WingsX.at



Wings Seminare
www.WingsX.at/seminare



Wings X Masterclass
www.WingsX-masterclass.de

FUNKTIONEN

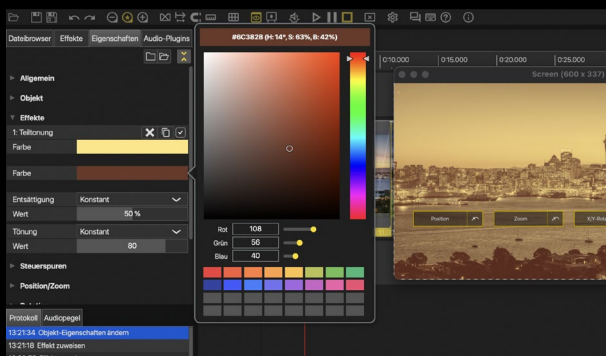
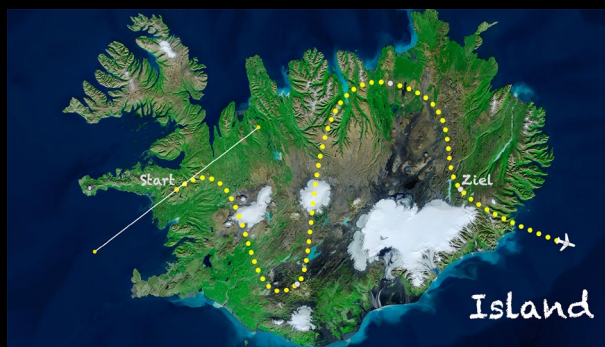


SPEAKER SUPPORT

Die Speaker Support Technik erlaubt Ihnen auf elegante Weise, vollvertonte Sequenzen mit völlig individuell gesteuerten Passagen zu kombinieren. Sie rufen zum Beispiel einige Bilder mit je einem Knopfdruck auf der Fernbedienung ab und kommentieren diese live. Mit dem nächsten Knopfdruck starten Sie eine kurze, vertonte Passage, die absolut perfekt und synchron zum Takt der Musik abläuft.

ANIMATION

Ein besonderes Highlight in Wings X ist die Animationsfunktion, mit der Sie unter anderem Reiserouten erstellen und animieren können. Legen Sie ein Animationsobjekt auf eine Universalspur der Timeline um eine Route als vektorbasierte Linie über ein Bild oder ein Video zu zeichnen. Alle Punkte dieser Linie können individuell beschriftet werden und natürlich lässt sich die Linie in Bezug auf Art und Farbe gestalten. Bei der Wiedergabe der Show erscheint die Route beginnend am Startpunkt und läuft bis zum Zielpunkt.



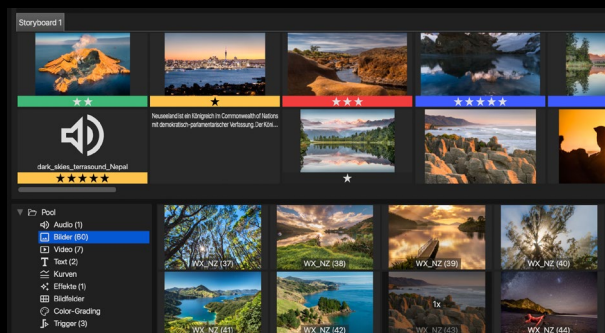
VISUELLE ECHTZEITEFFEKTE

Bildeffekte wie Schärpen und Tonwertkorrektur, können ohne Neuberechnung der Grafikdaten in Echtzeit eingesetzt werden. Richtig interessant wird dies bei dynamischen Effekten, wie zum Beispiel wabernde Farbflächen für Hintergründe, Übergänge wie Alpha-Wipe oder außergewöhnliche Effekte wie Solarisation oder Farbanimationen.

Alle Echtzeiteffekte lassen sich auf sämtliche visuelle Medien (Bilder, Texte und Videos) anwenden.

STORYBOARD

Das Storyboard ist die kreative Schnittstelle zwischen den Objekten im Mediapool und der Live-Show in Ihrer Wings X Timeline. Diese Funktion unterstützt Sie bei der Gestaltung des grundlegenden Konzepts Ihrer Präsentation. Arrangieren Sie beliebige Medien völlig frei auf der Leuchtpultoberfläche des Storyboards, um die perfekte Reihenfolge für eine Showsequenz zusammenzustellen. Verwenden Sie Platzhalter, Notizen, Bewertungs- und Vergleichstechniken, um möglichst effizient aus tausenden Bildern im Mediapool die geeignetsten für Ihre Multimedia-Show zu finden und im nächsten Schritt in der Timeline zu verwenden.



Bauen Sie sich im Storyboard für Ihre Trigger-Befehle ein übersichtliches Control Panel. So haben Sie jederzeit die volle Kontrolle und Übersicht über alle Ihre Kapitelsprünge und sonstigen programmierten Trigger-Befehle.

Alle Funktionen



BENUTZEROBERFLÄCHE

1 DIE TIMELINE

Alle Objekte werden in der sogenannten Timeline arrangiert. Die Timeline ist der zentrale Bereich mit Spuren, die von links nach rechts den zeitlichen Ablauf der Show darstellen.

2 UNIVERSALSPUREN FÜR ALLE MEDIEN

In Wings X können Sie Ihre Medien frei auf sogenannten Universalspuren in der Timeline platzieren. Sie sind nicht wie in früheren Versionen an Spurtypen (Bild, Video, Audio) gebunden. In Kombination mit den bewährten Gruppenspuren ist das eine deutliche Vereinfachung des Workflows.

3 DATEIBROWSER FÜR MEDIEN

Wings X stellt dem Anwender einen Dateibrowser mit Tabs für jede Medienart (Audio, Bilder, Video, Texte) zur Verfügung. Dieser ersetzt den Explorer/Finder völlig und erleichtert das Arbeiten mit Medien enorm. Dank Dateifilter, Favoritenliste, Durchsuchen von Unterordnern und weiteren Funktionen können Sie Ihre, auf der Festplatte abgelegten Medien, rasch in den Wings X Media-Pool einfügen.

4 POOL

Der Pool beherbergt alle Mediendateien eines Projekts, zum Beispiel Bild-, Audio-, Video- und Textdateien, die einfach per Drag & Drop aus dem Explorer in den Pool gezogen werden können. Weiters werden hier Animationen, Effekte, Kurven und vieles mehr verwaltet.

5 AUDIO-AUSSTEUERUNGSANZEIGE

Die Aussteuerungsanzeige zeigt den Pegel des Soundtracks an und besitzt einen Regler zur Einstellung der Lautstärke Ihrer Show.

6 SCREEN

Der Screen ist die virtuelle Leinwand, auf der Sie Ihre Präsentation gestalten können. Die Größe und das Format des Screens können Sie frei bestimmen. Er kann als Fenster oder als Vollbild dargestellt werden. Auch die Keyframe-Steuerung erfolgt direkt im Screen. Das In-Screen-Editing ermöglicht Kamerafahrten, Bild in Bild-Darstellung, dynamische Bewegungen, Verzerren, Zoomen und räumliches Rotieren in allen drei Achsen.

7 PROTOKOLL

Wings X ermöglicht es Ihnen jederzeit einen oder mehrere Bearbeitungsschritte zu widerrufen. Das geschieht blitzschnell und macht das Experimentieren mit verschiedenen Show Varianten kinderleicht.

8 EIGENSCHAFTENTABELLE

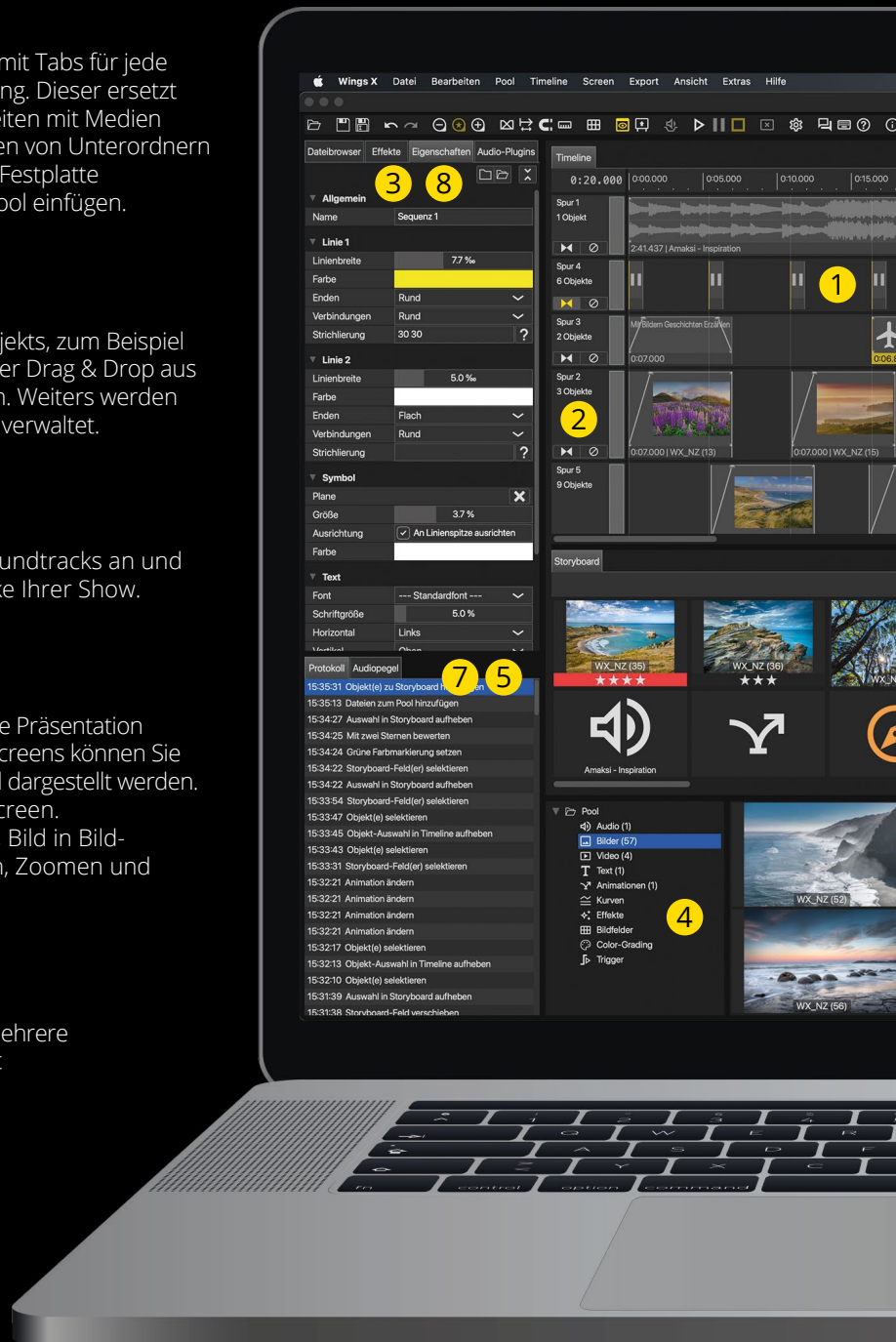
Die Eigenschaftentabelle zeigt die Parameter eines markierten Objekts oder einer markierten Spur an, die Eingaben werden in der Regel sofort ausgeführt.

9 SYMBOLLEISTE FÜR WERKZEUGE

Diese Buttons dienen zur Aktivierung verschiedener Werkzeuge für die Bearbeitung in der Timeline und im Screen.

10 VORSCHAU/LOG

In der Vorschau können Sie Bilder, Videos und Audio Objekte in voller Qualität kontrollieren um Sie für die Show in der Timeline auszuwählen. In der Registerkarte „Log“ werden System-Meldungen dargestellt.



*Vorteile gegenüber
früheren Versionen*



11 STORYBOARD

Das Storyboard ist die kreative Schnittstelle zwischen den Objekten im Mediapool und der Live-Show in Ihrer Wings X Timeline. Diese Funktion unterstützt Sie bei der Gestaltung des grundlegenden Konzepts Ihrer Präsentation.

Arrangieren Sie beliebige Medien völlig frei auf der Leuchtpultoberfläche des Storyboards, um die perfekte Reihenfolge für eine Showsequenz zusammenzustellen. Verwenden Sie Platzhalter, Notizen, Bewertungs- und Vergleichstechniken, um möglichst effizient aus tausenden Bildern im Mediapool die geeignetsten für Ihre Multimedia-Show zu finden und im nächsten Schritt in der Timeline zu verwenden.



AUSGABEFORMATE

AUSGABE ALS VIDEO

Moderne Videotechnologien erlauben dem kreativen Anwender eine Vielzahl an Möglichkeiten um Bilder und Videos einem Publikum vorzuführen. Innerhalb kurzer Zeit und mit überschaubarem Aufwand erstellen Sie mit Wings X Multimedia-Shows, die beim Betrachter Emotionen wecken.

Sie können Ihre Show mit einer Vielzahl der modernsten Videocodexs rendern lassen. Darunter im MP4 Format die leistungsfähigen H.264 / H254 / VP9 Codexs.

AUSGABE ALS AUDIO-FILE

Wings X bietet die Möglichkeit den Audio-Mixdown Ihrer Show in ein neues Audio-File zu exportieren. Dafür stehen Ihnen die Formate WAV, MP3, AIFF, FLAC und OCC zur Verfügung.

BILDSEQUENZ UND EINZELBILD

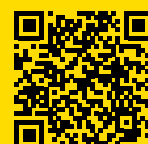
Wings X kann eine Serie von Einzelbildern aus Ihrer Show exportieren. Sie erhalten „Frame für Frame“ die Bilder im JPG, TIFF oder PNG-Dateiformat. Optional können Sie auch nur einen einzelnen Frame des Screens exportieren.

WINGS X PRÄSENTATION (WXP)

Wenn Sie eine Show auf einfache Weise an den Veranstalter eines Festivals weitergeben möchten und dabei auf Funktionen wie Speaker Support, Kapitelsprünge oder Ducking nicht verzichten möchten, können Sie Ihre Show als Wings X Präsentation (WXP) ausgeben.

Dieses Format der Ausgabe eignet sich hervorragend als Präsentation für Vortragsreferenten auf Tour. Die Wings X Präsentation kann ohne Wings X Lizenz sowohl unter Windows als auch auf einem MAC unter macOS wiedergegeben werden. Ab der Pro Lizenz wird das Funktionsspektrum der WXP deutlich erweitert und lässt auch für professionelle Anwendungen keine Wünsche mehr offen.

*unterstützte
Dateiformate*



WINGS ECO

Wings X Eco enthält praktisch alle wichtigen Grundfunktionen für die Gestaltung von Multimedia-Shows. Ton, Bilder und Videos können bereits auf drei Spuren frei arrangiert werden.

149€

WINGS STARTER

Mit Wings X Starter können bereits umfangreiche Multimedia-Shows gestaltet werden. Ton, Bilder und Videos können auf sechs Spuren arrangiert werden. Diese Lizenz unterstützt bereits Speaker Support, also auch die Steuerung im Live-Vortrag.

299€

WINGS ADVANCED

Wings X Advanced ist eine leistungsstarke Vollversion für anspruchsvolle Anwender. Sie bietet, neben erweiterten Funktionen für die Gestaltung umfangreicher Shows auch mehrere Timelines. Ton, Bilder und Videos können auf beliebig vielen Spuren arrangiert werden.

599€

WINGS PRO

Wings X Pro ist eine sehr vielseitige und umfangreiche Vollversion für besonders anspruchsvolle oder professionelle Anwender. Sie bietet unter anderem die Möglichkeit der Klangbearbeitung per VST-Plugins sowie eine deutlich erweiterte Funktionalität für Ihre Präsentation.

999€

UPDATE PREISE VON WINGS 7:

Wings X Eco	75€ inkl. AT MwSt.
Wings X Starter	149€ inkl. AT MwSt.
Wings X Advanced	299€ inkl. AT MwSt.
Wings X Pro	399€ inkl. AT MwSt.

UPDATE PREISE VON FRÜHEREN VERSIONEN:

Wings X Eco	96€ inkl. AT MwSt.
Wings X Starter	195€ inkl. AT MwSt.
Wings X Advanced	389€ inkl. AT MwSt.
Wings X Pro	599€ inkl. AT MwSt.

VERLÄNGERUNG DES SERVICE-PAKETS (INNERHALB DER 12 MONATE LAUFZEIT):

Wings X Eco	49€ inkl. AT MwSt.
Wings X Starter	75€ inkl. AT MwSt.
Wings X Advanced	149€ inkl. AT MwSt.
Wings X Pro	249€ inkl. AT MwSt.

VERLÄNGERUNG DES SERVICE-PAKETS (NACH ABLAUF DER 12 MONATE LAUFZEIT):

Wings X Eco	59€ inkl. AT MwSt.
Wings X Starter	119€ inkl. AT MwSt.
Wings X Advanced	239€ inkl. AT MwSt.
Wings X Pro	399€ inkl. AT MwSt.

WINGS DEMO

Die Wings X Demo ermöglicht es interessierten Anwendern, ohne eine Registrierung und vor dem Kauf einer Lizenz die generelle Handhabung und alle relevanten Funktionen von Wings X ausgiebig zu testen. Installieren Sie Wings X und aktivieren Sie nach dem Programmstart den Demo Modus.

Wings X Demo Tutorial Video



WINGS SERVICE PAKET

Jede neu erworbene Wings X Lizenz beinhaltet automatisch ein Service-Paket für 12 Monate. In diesem Zeitraum können Sie den technischen Support von AV Stumpfl kostenlos in Anspruch nehmen. Zusätzlich sind in diesem Zeitraum alle verfügbaren Updates von Wings X für Sie kostenlos.

Nach Ablauf der 12 Monate besteht die Möglichkeit, in unserem Webshop oder über Ihren bevorzugten Händler eine Verlängerung des Service-Pakets zu erwerben.